

サブコース

めいろゲームをつくろう

クリアしたときに音をならそう



メクルン

※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロンゲ・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。

<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。

クリアしたときに音をならそう

- ① 音をえらぼう
- ② クリアしたら音になるようにしよう
- ③ 音をずっとならそう



クリアしたときに音をならそう

① 音をえらぼう

はいけいに音をついかするよ
画面右下の「ステージ」をおして、
画面左上の  おと をクリックしよう

左下の  から、すきな音をえらべるよ

「おとをえらぶ」画面では、音の右上の  にマウスをあてると音をきけるよ

クリアのときにならしたい音をついかしよう



クリアしたときに音をならそう

② クリアしたら音になるようにしよう

画面右下の「ステージ」をクリックしよう

クリアしたかどうかは、 イベント の  はいけいが クリア ▼ になったとき を
つかってしらべるよ

画面の左上の  はいけい から、クリア画面のはいけいの名前をかくにんできるよ

 でクリア画面のはいけいをえらぼう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

クリアしたときに音をならそう

② クリアしたら音になるようにしよう

おと の おわるまで ポップ ▼ のおとをならすをつかおう

▼ でならず音をかえられるよ
さっきつかした音をせっていしよう

クリアしたときに音になるようになったかな？



クリアしたときに音をならそう

③ 音をずっとならそう

このままだと音は1回しかならないよ
ずっとならしたいときは、コードをついかしないといけないよ

 の[ずっと]で音をならすブロックをはさんで、音がくりかえしなるようにしよう

