

サブコース

おいかけっこゲームをつくろう

ゲームオーバーの画面をつくろう



メクルン

© 2020 Mekurun All Rights reserved.

※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロング・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。

<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。

ゲームオーバーの画面をつくろう

- ① ゲームオーバーの画面をかこう
- ② あたったらはいけいをかえよう



ゲームオーバーの画面をつくろう

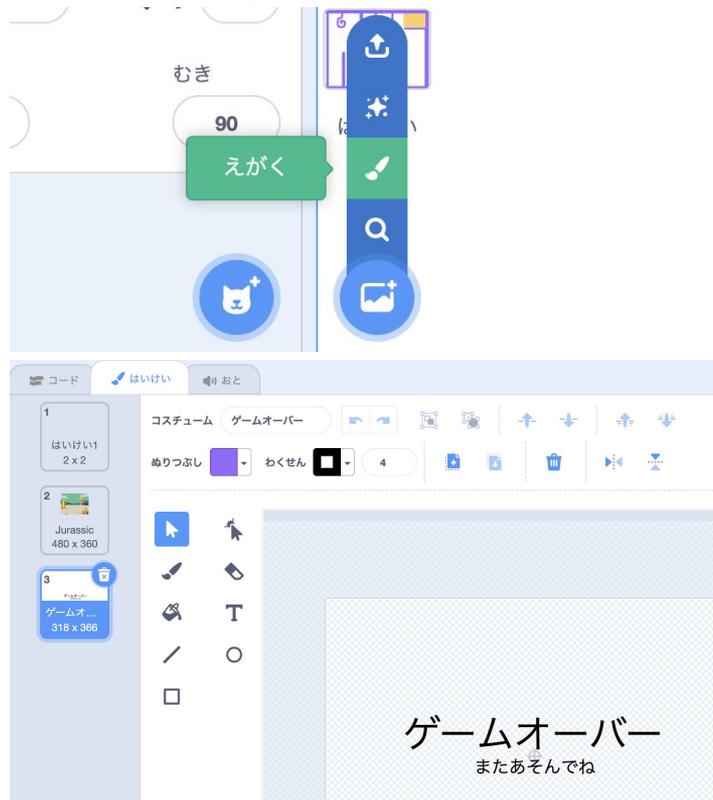
① ゲームオーバーの画面をかこう

ゲームオーバーになったときの画面をかいていこう

画面の右下の  から  をクリックして
あたらしいはいけいをついかしよう

ふで()やもじ()をつかって、ゲームオーバー画面
のはいけいをかいてみよう！

ぬりつぶし()をおすと文字や面の色をかえられるよ
わくせん()をおすと線の色をかえられるよ

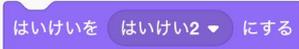


メクルン

ゲームオーバーの画面をつくらう

② あたったらはいけいをかえよう

おににタッチされたら、ゲームオーバー画面になるようにしてみよう

 の  というブロックをつかうよ
▼をおしてゲームオーバー画面のはいけいをえらぼう

[もし プレイヤー にふれたなら]のなかにある

 のまえにいれてみよう

タッチされたら、ゲームオーバー画面になったかな？

 がおされたらはいけいをもどるようにしておこう

